

СОГЛАСОВАНО:

Начальник Управления образования

Администрации РГО

И.В. Ключева

« 14 » февраля 2017 г.

УТВЕРЖДЕНО:

Директор МБУ ДО ЦТР

Н.И. Якимова

2017 г.

ПОЛОЖЕНИЕ

о районной шоу-игре

«Планета «Тинейджер - лидер»

1. Общие положения

1.1. Районная шоу-игра «Планета «Тинейджер - Лидер» (далее Шоу-игра) проводится в рамках областного Фестиваля молодежной клубной культуры Шоу - игры «Тинейджер - лидер». Фестиваль направлен на содействие организованным формам творческого досуга молодежи и является составной частью областной программы Свердловской областной общественной организации «Ассоциация учащейся молодежи».

1.2. Шоу-игра - молодежный слёт компаний подростков (тинейджеров), представленных впервые или ставших победителями отборочных игр в образовательных учреждениях.

1.3. Организаторы шоу-игры: Управление образования Администрации РГО, МБУ ДО ЦТР и депутаты Режевской детской Думы шестого созыва.

2. Цели и задачи

2.1. Цель: создание условий для максимального раскрытия внутреннего потенциала подростка и развития компетентности в культурно - досуговой деятельности путем приобщения к музыкальной и танцевальной культуре.

2.2. Задачи:

- пропаганда здорового образа жизни, культурной организации досуга среди подростков;
- привитие подросткам навыков социального поведения, расширение их нравственного и эстетического кругозора, проявление себя как личности и как члена коллектива;
- расширение творческих способностей и талантов подростков в танце, пародии, оригинальном жанре, привитие интереса к дальнейшему творческому и профессиональному росту;
- формирование у подростков позитивного стиля жизни, основанного на активном взаимодействии с окружающей средой и доброжелательном отношении к людям;
- обмен опытом и знакомство с новыми формами активного отдыха и организации молодежного досуга;
- выявление лучших компаний для участия в областном Фестивале «Тинейджер - Лидер».

3. Участники Шоу - игры

3.1. Участником может стать любая команда (компания) подростков (тинейджеров) в возрасте от 13 до 18 лет. Количество участников - не менее 7 человек и не более 10 человек от образовательного учреждения.

3.2. Компания должна:

- иметь свое оригинальное название;
- обладать собственным стилем в одежде и поведении;
- уметь выражать себя и иметь собственный имидж;
- танцевать в различных стилях, а также в своём собственном;
- свободно вести себя на танцполе;
- быть предельно внимательной, тактичной, доброжелательной к другим командам;
- быть готовой к активному участию в конкурсах - экспромтах;
- соблюдать количественный состав команды и группы болельщиков, хронометраж выступлений.

4. Условия организации и проведения Шоу – игры

4.1. Форма проведения: смотр талантов тинейджерского искусства.

Игра проводится на основе дискотеки с элементами шоу и командной игры, проявляющейся в различных музыкальных, танцевальных, интеллектуальных конкурсах.

4.2. Каждая команда - участница Шоу-игры заранее готовит:

- визитная карточка (не более 3 минут), представление команды с элементами театрализации либо театрализованная композиция с элементами танца, отражающая стиль, имидж команды, давать полное представление: кто мы?
- командный танец (не более 3-х минут), с обязательным участием всех членов команды в удобном для участников жанре. Оценивается: наличие сюжета, соответствие танца общей тематике фестиваля, синхронность исполнения, рисунок танца (перестроения).
- фишка команды – своя уникальная танцевальная связка или движение на общий выход команд.
- каждая команда готовит свой талисман – обмен симпатиями, чтобы подарить его любой понравившейся команде-участнице. Талисман может быть подарен в любой творческой форме: стихи, танцы, рассказ, пожелание, сувенир и т.д. (не более 1 мин.)
- при подготовке конкурсных заданий учитывать тематику мероприятия, приветствуется разнообразие жанров и стилей, использование реквизита. В завершении номеров должен быть предусмотрен «стоп-кадр» (5 секунд для фотографии на память).

4.3. Болельщики готовят для поддержки своей команды: **флаг (обязательный атрибут)**, наличие флагоносца команды, лозунг, эмблему, отличительные знаки и элементы костюмов и т.п. Болельщикам быть готовыми к конкурсу – экспромту для определения лучшей группы поддержки. *(Команду болельщиков сопровождает руководитель).*

4.4. Руководители команд заранее 15 - 16 марта предоставляют фонограммы ди-джею для подготовки музыкального сопровождения всей программы подготовленных номеров. Во время выступления команды ответственный руководитель контролирует время включения фонограммы с ди-джеем.

4.5. За проведение репетиций в ДК «Металлург» ответственность несут руководители команд.

4.6. **НЕ ПРИВЕТСТВУЕТСЯ** исполнение сложных акробатических трюков (ответственность за которые полностью возлагается на руководителей команд).

4.7. Во время мероприятия участники Шоу – игры должны иметь соответствующую удобную обувь в целях соблюдения безопасности.

4.8. При выступлении не рекомендуется использовать пиротехнические средства, хлопушки и любой другой материал, засоряющий танцпол.

5. Время и место проведения

5.1. Шоу - игра проводится 17 марта 2017 года в 17.00. в ДК «Металлург».

5.2. Для участия в Шоу-игре необходимо до 7 марта 2017 года подать заявку в печатном или электронном варианте по прилагаемой форме организаторам по адресу ул. Metallurgov, д. 8 или CVRrez@mail.ru.

5.3. Организаторы игры оставляют за собой право отказать в участии командам, не представившим заявки в соответствующей форме и организационные взносы к установленному сроку.

5.4. Руководителям команд заранее сообщать организаторам об изменении количества участников в команде.

6. Оценка участников Шоу-игры

6.1. Жюри оценивает команды по следующим критериям:

- стиль, поведение и согласованность команды, индивидуальность, яркость;
- танцевальное мастерство и композиционное построение сюжета;
- перестроения в танце (ориентировка в пространстве);
- синхронность;
- степень и качество выполнения конкурсных заданий, оригинальность, импровизация;
- костюмы и грим;
- зрелищность;
- артистизм;
- соблюдение установленных правил игры;
- общий уровень танцевальной и музыкальной культуры;
- доброжелательность по отношению к соперникам;
- выдерживание временных рамок;
- степень раскрытия заявленной темы.

6.2. Жюри оставляет за собой право определения номинаций и награждение номинантов дипломами и памятным призами.

6.3. Оценку конкурса «Мисс и мистер Тинейджер - 2017» осуществляется представителями Режевской детской Думы.

6.4. После проведения Шоу-игры руководителям команд предоставляется возможность общения с жюри по итогам мероприятия.

7. Награждение

7.1. Каждая команда-участница Шоу-игры получает благодарность за участие и призы.

7.2. Команда-призер получает кубок, грамоту и призы.

7.3. Команда-победитель получает кубок, диплом, призы и сертификат с правом участия в областном фестивале «Тинейджер-лидер», который состоится 30 апреля – 1 мая 2017 года в г. Краснофимске.

7.4. Победители конкурса «Мисс и мистер Тинейджер - 2017» награждаются памятными призами.

8. Финансирование

8.1. Организационный взнос с каждого участника команды – 70 рублей, для болельщиков цена билета - 50 рублей. Билеты приобретаются организованно заранее (не более 10 человек от каждого образовательного учреждения) в МБУ ДО ЦТР, по адресу ул. Metallургов, д. 8, у методиста Мокроносовой О.В. С просьбами и пожеланиями обращаться заранее по телефону 3-83-18 или 8-912-263-71-38.

Уважаемые коллеги, убедительная просьба подавать заявки по прилагаемой форме, приобретать билеты для участников и болельщиков в сроки, указанные в Положении!

ЗАЯВКА ДОЛЖНА СОДЕРЖАТЬ следующие данные о команде:

№ п/п	ОУ (полностью)	Название команды	Представители и капитан команды, (ФИО)	Класс, возраст	Руководитель (ФИО, должность, контактный телефон для оперативной связи.)